

# andro WTTV-Cup 2018

## SV Spellen

Ausschreibung



### 1. Allgemein

Termin: 05.05.2018 bis 05.05.2018  
Veranstalter: SV Spellen

#### Austragungsorte:

Name: Astrid-Lindgren-Grundschulhalle  
Straße: Weseler Straße 18  
PLZ / Ort: 46562 Voerde  
Hallenkontakt: -  
Anfahrt: -  
Öffnungszeiten: -

### 2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen  
Gewinnsätze (Std.): 3  
Spielansetzung: per Aufruf  
Ranglistenbezug: 11.02.2018  
Meldeschluss Online: 03.05.2018 12:00 Uhr

### 3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	05.05.2018 14:00 Uhr	Offen für:	Deutschland
Endzeit:	05.05.2018 17:00 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	10
		Startgeld:	7,00 €

### 4. Materialien

Tischmarke: Joola  
Anzahl der Tische: 5  
Tischfarbe: blau  
Netzmarke: -  
Ballmarke: Andro 40+  
Ballfarbe: Plastik weiß  
Weitere Materialien: -

### 5. Personen/Mitarbeiter

#### Gesamtleitung:

Name:	Jörg Ahlhoff	Telefon Privat:	028558743
Straße:	Auf der Gest 19	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	46562	Telefon Mobil:	-
Ort:	Voerde	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	J.Ahlhoff@web.de

### 6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zur Schlägerkontrolle des DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.

