

Bezirk Köln 2024/25

Jungen 13 1. Bezirksliga 4

Spielbericht (genehmigt)



VfL Gummersbach : TV Refrath - 3 : 7

05.10.2024, 15:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname |
|------|----------------------------|
| 1 | 1.4 Kertz, Marlon |
| 2 | 1.5 Wiens, Josua |
| 3 | 1.6 Janke, Konstantin |
| 4 | 1.7 Müller, David |
| D1 | Wiens, Josua/Müller, David |
| D2 | -/- |

| Rang | Name, Vorname |
|------|--------------------------------|
| 1 | 1.8 Kaleja, Jonathan |
| 2 | 1.11 Kempermann, Lucie |
| 3 | 1.12 Fürst, Anton |
| D1 | Kempermann, Lucie/Fürst, Anton |
| D2 | -/- |

| | VfL Gummersbach | TV Refrath | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|-------------------------------|-----------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|------------------|
| D1-D1 | Wiens, Josua Müller, David | Kempermann, Lucie Fürst, Anton | 10:12 | 2:11 | 7:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-3 | Janke, Konstantin | Fürst, Anton | 9:11 | 4:11 | 7:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-2 | Kertz, Marlon | Kempermann, Lucie | 8:11 | 3:11 | 4:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-1 | Wiens, Josua | Kaleja, Jonathan | 9:11 | 12:10 | 11:4 | 9:11 | 11:6 | 3:2 | 1:0 |
| 4-2 | Müller, David | Kempermann, Lucie | 12:10 | 7:11 | 11:13 | 11:8 | 10:12 | 2:3 | 0:1 |
| 1-1 | Kertz, Marlon | Kaleja, Jonathan | 3:11 | 9:11 | 11:9 | 11:4 | 11:9 | 3:2 | 1:0 |
| 4-3 | Müller, David | Fürst, Anton | 11:5 | 11:8 | 11:8 | | | 3:0 | 1:0 |
| 2-2 | Wiens, Josua | Kempermann, Lucie | 4:11 | 7:11 | 7:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-3 | Kertz, Marlon | Fürst, Anton | 7:11 | 9:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-1 | Janke, Konstantin | Kaleja, Jonathan | 7:11 | 7:11 | 5:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| | | | | | | | | Bälle: 297:360 | 11:25 3:7 |

Spielbeginn: 15:00 Uhr - Spielende: 16:30

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 05.10.24 17:17

Letzte Änderung Admin: 07.10.24 11:03