

TGM Budenheim : TTG Bingen/Münster-Sarmsheim - 9 : 4

06.10.2023, 20:15 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Giloth, Tobias	1	1.1 Christmann, Niclas
2	1.2 Veyhelmann, Tobias	2	1.4 Michel, Tobias
3	1.5 Mangold, Florian	3	1.5 Richter, Johannes (SBEM)
4	1.6 Gather, Ralph	4	1.6 Jerusalem, Julian
5	3.2 Mir, Tarek Issa	5	2.1 Richter, Simon (SBEM)
6	3.5 Kaiser, Alexander	6	2.4 Christmann, Jens
D1	Giloth, Tobias/Veyhelmann, Tobias	D1	Christmann, Niclas/Michel, Tobias
D2	Mangold, Florian/Kaiser, Alexander	D2	Richter, Johannes/Richter, Simon
D3	Gather, Ralph/Mir, Tarek Issa	D3	Jerusalem, Julian/Christmann, Jens

	TGM Budenheim	TTG Bingen/Münster-Sarmsheim	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Giloth, Tobias Veyhelmann, Tobias	Richter, Johannes Richter, Simon	11:7	11:9	11:4			3:0	1:0
D2-D1	Mangold, Florian Kaiser, Alexander	Christmann, Niclas Michel, Tobias	8:11	8:11	11:13			0:3	0:1
D3-D3	Gather, Ralph Mir, Tarek Issa	Jerusalem, Julian Christmann, Jens	12:10	12:10	10:12	12:10		3:1	1:0
1-2	Giloth, Tobias	Michel, Tobias	11:3	11:9	11:4			3:0	1:0
2-1	Veyhelmann, Tobias	Christmann, Niclas	9:11	9:11	5:11			0:3	0:1
3-4	Mangold, Florian	Jerusalem, Julian	13:15	13:11	11:9	11:4		3:1	1:0
4-3	Gather, Ralph	Richter, Johannes	10:12	6:11	11:8	11:6	11:8	3:2	1:0
5-6	Mir, Tarek Issa	Christmann, Jens	5:11	11:3	11:9	11:4		3:1	1:0
6-5	Kaiser, Alexander	Richter, Simon	6:11	7:11	11:13			0:3	0:1
1-1	Giloth, Tobias	Christmann, Niclas	8:11	5:11	9:11			0:3	0:1
2-2	Veyhelmann, Tobias	Michel, Tobias	12:10	11:7	12:10			3:0	1:0
3-3	Mangold, Florian	Richter, Johannes	11:9	11:0	11:8			3:0	1:0
4-4	Gather, Ralph	Jerusalem, Julian	11:8	11:3	11:9			3:0	1:0
5-5	Mir, Tarek Issa	Richter, Simon							
6-6	Kaiser, Alexander	Christmann, Jens							
D1-D1	Giloth, Tobias Veyhelmann, Tobias	Christmann, Niclas Michel, Tobias							
								Bälle: 444:389	27:17 9:4

Spielbeginn: 20:15 Uhr - Spielende: 22:42

Zuschaueranzahl: keine Angabe

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 06.10.23 22:44

Letzte Änderung Admin: 10.10.23 13:31