

Stadtfachverband Chemnitz 2022/23

Stadtliga Herren

Spielbericht (genehmigt)

SV Grün-Weiß Niederwiesa II : SG Handwerk Rabenstein II - 2 : 13

30.11.2022, 19:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.1 Gietzelt, Lutz	2	2.3 Klopstech, Rainer
4	2.7 Kahmann, Robert	4	2.5 Köhler, Thomas
2	2.3 Schönherr, Kai	1	2.1 Heinrich, Marcel
5	3.4 Steinhorst, Peter	3	2.4 Schulze, Norman
3	2.4 Lange, Martin	5	2.6 Howack, Konstantin (SBEM)
6	3.5 Achatz, Sebastian	6	2.7 Richter, Luis (SBEM)
D1	Gietzelt, Lutz/Kahmann, Robert	D1	Heinrich, Marcel/Schulze, Norman
D2	Schönherr, Kai/Steinhorst, Peter	D2	Klopstech, Rainer/Köhler, Thomas
D3	Lange, Martin/Achatz, Sebastian	D3	Howack, Konstantin/Richter, Luis

	SV Grün-Weiß Niederwiesa II	SG Handwerk Rabenstein II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Gietzelt, Lutz Kahmann, Robert	Klopstech, Rainer Köhler, Thomas	6:11	11:7	5:11	7:11		1:3	0:1
D2-D1	Schönherr, Kai Steinhorst, Peter	Heinrich, Marcel Schulze, Norman	5:11	1:11	7:11			0:3	0:1
D3-D3	Lange, Martin Achatz, Sebastian	Howack, Konstantin Richter, Luis	8:11	5:11	4:11			0:3	0:1
1-2	Gietzelt, Lutz	Klopstech, Rainer	11:5	11:13	9:11	11:9	11:6	3:2	1:0
2-1	Schönherr, Kai	Heinrich, Marcel	3:11	7:11	4:11			0:3	0:1
3-4	Lange, Martin	Köhler, Thomas	7:11	8:11	9:11			0:3	0:1
4-3	Kahmann, Robert	Schulze, Norman	8:11	10:12	8:11			0:3	0:1
5-6	Steinhorst, Peter	Richter, Luis	7:11	11:9	2:11	11:9	9:11	2:3	0:1
6-5	Achatz, Sebastian	Howack, Konstantin	9:11	11:9	12:10	10:12	11:7	3:2	1:0
1-1	Gietzelt, Lutz	Heinrich, Marcel	7:11	3:11	6:11			0:3	0:1
2-2	Schönherr, Kai	Klopstech, Rainer	12:10	6:11	6:11	8:11		1:3	0:1
3-3	Lange, Martin	Schulze, Norman	10:12	5:11	11:8	13:15		1:3	0:1
4-4	Kahmann, Robert	Köhler, Thomas	6:11	11:4	6:11	7:11		1:3	0:1
5-5	Steinhorst, Peter	Howack, Konstantin	9:11	5:11	7:11			0:3	0:1
6-6	Achatz, Sebastian	Richter, Luis	7:11	9:11	6:11			0:3	0:1
								Bälle: 429:575	12:43 2:13

Spielbeginn: 19:00 Uhr - Spielende: 22:15

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: -

Letzte Änderung Admin: 11.08.23 22:06