

# Spielklassen Bezirk Rhein-Neckar 2022/23

## Herrn Kreisliga 1

### Gruppen-Spielplan



Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 23.09.2022 20:00 (1)	DJK Wallstadt II	TSV Badenia Feudenheim	9:1
Mo. 26.09.2022 19:00 (1)	TSV Badenia Feudenheim	SG-Lauden-/Sulzbach	9:4
Fr. 30.09.2022 20:00 (1)	DJK Wallstadt II	DJK Schönau	9:1
Sa. 01.10.2022 18:30 (1)	DJK St. Pius III	TTV Weinheim-West IV	2:9
Mo. 10.10.2022 19:00 (1)	TSV Badenia Feudenheim	DJK St. Pius III	6:9
Di. 11.10.2022 19:00 (1)	DJK Schönau	SG-Lauden-/Sulzbach	8:8
Do. 13.10.2022 19:00 (2)	SG-SandhofTV Waldh II	TSV Badenia Feudenheim	9:5
Sa. 15.10.2022 18:30 (1)	DJK St. Pius III	SG-Birkenau/Hemsbach II	8:8
So. 16.10.2022 09:30 (2)	SG-Lauden-/Sulzbach	SG-SandhofTV Waldh II	4:9
10:00 (1)	TTV Weinheim-West IV	DJK Wallstadt II	9:2
Mo. 17.10.2022 19:00 (1)	TSV Badenia Feudenheim	DJK Schönau	9:0 NA
Do. 20.10.2022 19:00 (2)	SG-SandhofTV Waldh II	DJK St. Pius III	9:3
Fr. 21.10.2022 20:00 (1)	DJK Wallstadt II	SG-Birkenau/Hemsbach II	7:9
So. 23.10.2022 09:30 (2)	SG-Lauden-/Sulzbach	TTV Weinheim-West IV	2:9
Di. 25.10.2022 19:00 (1)	DJK Schönau	SG-SandhofTV Waldh II	1:9
Do. 27.10.2022 19:00 (2)	SG-SandhofTV Waldh II	DJK Wallstadt II	9:6
Sa. 29.10.2022 18:30 (1)	DJK St. Pius III	DJK Wallstadt II	3:9
So. 30.10.2022 10:00 (1)	TTV Weinheim-West IV	DJK Schönau	9:2
Mo. 14.11.2022 19:00 (1)	TSV Badenia Feudenheim	SG-Birkenau/Hemsbach II	4:9
Di. 15.11.2022 19:00 (1)	DJK Schönau	DJK St. Pius III	3:9
Do. 17.11.2022 19:00 (2)	SG-SandhofTV Waldh II	TTV Weinheim-West IV	7:9
Sa. 19.11.2022 17:30 (1)	SG-Birkenau/Hemsbach II	SG-SandhofTV Waldh II	7:9
So. 20.11.2022 09:30 (2)	SG-Lauden-/Sulzbach	DJK Wallstadt II	7:9
Di. 22.11.2022 19:00 (1)	DJK Schönau	SG-Birkenau/Hemsbach II	2:9
Sa. 26.11.2022 14:00 v (2)	SG-Birkenau/Hemsbach II	TTV Weinheim-West IV	9:7
So. 27.11.2022 09:30 v (2)	SG-Lauden-/Sulzbach	DJK St. Pius III	4:9
Sa. 03.12.2022 17:30 (1)	SG-Birkenau/Hemsbach II	SG-Lauden-/Sulzbach	9:1
So. 04.12.2022 10:00 v (1)	TTV Weinheim-West IV	TSV Badenia Feudenheim	9:0