

Kreis Siegen 2015/16

Herren- 2. Kreisklasse 4

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Der Spielplan ist ab dem 16.7.2015 verbindlich. Änderungen sind nur noch möglich im Rahmen der Bestimmungen des Punktes G 4.2 der WO.

Spielleiter-Kontaktadresse

Mihatsch, Peter, Siegstr. 167, 57250 Netphen, Mobil: 0170 1940748, Tel.: 0271 78788, bpmihatsch@t-online.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Do. 27.08.2015 19:30 (1)	SuS Niederschelden IV	FC GW Siegen II	6:9
Fr. 04.09.2015 20:00 (1)	VfB Burbach IV	SuS Niederschelden IV	9:7
Do. 17.09.2015 19:30 (1)	SuS Niederschelden IV	VfB Burbach III	5:9
Do. 24.09.2015 20:00 v (1)	SuS Niederschelden IV	TuS Johannland II	8:8
Mo. 19.10.2015 19:55 (1)	Spvg. Rinsdorf II	SuS Niederschelden IV	9:4
Do. 29.10.2015 19:30 (1)	SuS Niederschelden IV	VTV Freier Grund II	6:9
Do. 05.11.2015 20:00 (1)	SV Germania Salchendorf III	SuS Niederschelden IV	8:8
Do. 12.11.2015 19:30 (1)	SuS Niederschelden IV	VfB Burbach V	9:5
Do. 19.11.2015 20:00 (1)	TSV Siegen	SuS Niederschelden IV	9:0
Do. 26.11.2015 19:40 (1)	SuS Niederschelden IV	Spvg. Rinsdorf III	9:3
Do. 03.12.2015 19:30 v (1)	SuS Niederschelden IV	TV Holzhausen II	2:9
Fr. 15.01.2016 19:30 (1)	FC GW Siegen II	SuS Niederschelden IV	9:5
Do. 21.01.2016 19:30 (1)	SuS Niederschelden IV	VfB Burbach IV	9:4
Di. 26.01.2016 20:00 (1)	VfB Burbach III	SuS Niederschelden IV	9:0
Fr. 12.02.2016 20:15 (1)	TuS Johannland II	SuS Niederschelden IV	4:9
Do. 18.02.2016 19:30 (1)	SuS Niederschelden IV	Spvg. Rinsdorf II	4:9
Do. 25.02.2016 20:00 (1)	VTV Freier Grund II	SuS Niederschelden IV	9:0
Do. 03.03.2016 19:30 (1)	SuS Niederschelden IV	SV Germania Salchendorf III	9:1
Fr. 11.03.2016 19:50 v (1)	VfB Burbach V	SuS Niederschelden IV	7:9
Do. 07.04.2016 19:30 (1)	SuS Niederschelden IV	TSV Siegen	4:9
Fr. 15.04.2016 20:00 v (1)	Spvg. Rinsdorf III	SuS Niederschelden IV	9:1
Fr. 22.04.2016 20:00 v (1)	TV Holzhausen II	SuS Niederschelden IV	9:2

