

Kreisverband Zwickau e.V. 2016/17

Westsachsenliga Herren

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|------------------------------|------------------------------|---------------|
| Sa. 10.09.2016 14:00 | Akademischer SV Zwickau | SG Meerane 02 II | 10:5 |
| So. 02.10.2016 09:00 | SG Meerane 02 II | SSV Fortschritt Lichtenstein | 7:9 |
| So. 09.10.2016 09:00 | SG Meerane 02 II | SV SR Hohenstein-Ernstthal V | 4:11 |
| Sa. 22.10.2016 15:00 | SSV Blau-Weiß Gersdorf II | SG Meerane 02 II | 8:8 |
| So. 30.10.2016 09:00 | SG Meerane 02 II | TSV Germania Werdau II | 1:14 |
| Sa. 05.11.2016 16:00 | SG Obercrinitz | SG Meerane 02 II | 14:1 |
| So. 13.11.2016 09:00 | SG Meerane 02 II | SG Vielau 07 III | 8:8 |
| Sa. 03.12.2016 16:00 | SV Rotation Langenbach | SG Meerane 02 II | 13:2 |
| So. 11.12.2016 09:00 | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | SG Meerane 02 II | 12:3 |
| Sa. 21.01.2017 14:00 | SSV Fortschritt Lichtenstein | SG Meerane 02 II | 9:7 |
| So. 29.01.2017 09:00 | SG Meerane 02 II | Akademischer SV Zwickau | 7:9 |
| So. 19.02.2017 09:00 | SG Meerane 02 II | SSV Blau-Weiß Gersdorf II | 11:4 |
| Sa. 04.03.2017 16:00 | TSV Germania Werdau II | SG Meerane 02 II | 9:6 |
| So. 12.03.2017 09:00 | SG Meerane 02 II | SG Obercrinitz | 9:7 |
| So. 19.03.2017 09:00 | SG Vielau 07 III | SG Meerane 02 II | 10:5 |
| Sa. 25.03.2017 15:00 | SV SR Hohenstein-Ernstthal V | SG Meerane 02 II | 9:6 |
| So. 02.04.2017 09:00 | SG Meerane 02 II | SV Rotation Langenbach | 15:0 |
| So. 09.04.2017 09:00 | SG Meerane 02 II | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 8:8 |