

Bezirk Münsterland/Hohe Mark 2023/24

Herren 2. Bezirksklasse 2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch zulässig im Rahmen der Bestimmungen von WO G 6.1, und G 6.2

Spielleiter-Kontaktadresse

Kuth, Michael, Tönisvorst, Mobil: 0172 8662525, www.tvborken.de,
Michael.Kuth@wttv.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
So. 03.09.2023 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	SC BW Ottmarsbocholt II	4:6
Sa. 09.09.2023 16:00 (1)	DJK VfL Billerbeck III	Jugend 70 Merfeld IV	7:3
So. 24.09.2023 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	SC Union Lüdinghausen V	6:4
So. 01.10.2023 10:00 (1)	SG Coesfeld 06 II	Jugend 70 Merfeld IV	6:4
So. 22.10.2023 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	VfL Hüls II	7:3
Mi. 25.10.2023 20:15 (1)	SV Arminia Appelhülsen II	Jugend 70 Merfeld IV	0:10
So. 05.11.2023 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	DJK Westfalia Senden IV	9:1
Sa. 18.11.2023 18:30 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	TSG Dülmen II	4:6
Fr. 24.11.2023 19:30 (1)	TuS Ascheberg III	Jugend 70 Merfeld IV	2:8
Fr. 01.12.2023 19:30 v (2)	TuS Haltern IV	Jugend 70 Merfeld IV	3:7
So. 03.12.2023 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	DJK Germania Lenkerbeck	10:0
Sa. 13.01.2024 15:30 (1)	SC BW Ottmarsbocholt II	Jugend 70 Merfeld IV	4:6
So. 28.01.2024 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	DJK VfL Billerbeck III	2:8
Do. 01.02.2024 20:00 (1)	SC Union Lüdinghausen V	Jugend 70 Merfeld IV	4:6
So. 18.02.2024 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	SG Coesfeld 06 II	6:4
Fr. 23.02.2024 19:00 (1)	VfL Hüls II	Jugend 70 Merfeld IV	3:7
So. 03.03.2024 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	SV Arminia Appelhülsen II	10:0
Di. 05.03.2024 19:30 (2)	DJK Westfalia Senden IV	Jugend 70 Merfeld IV	4:6
So. 17.03.2024 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	TuS Haltern IV	8:2
Fr. 12.04.2024 20:00 v (1)	TSG Dülmen II	Jugend 70 Merfeld IV	4:6
So. 14.04.2024 10:00 (1)	Jugend 70 Merfeld IV	TuS Ascheberg III	6:4
Sa. 20.04.2024 18:00 (1)	DJK Germania Lenkerbeck	Jugend 70 Merfeld IV	8:2

