

Bezirk Ostwestfalen/Lippe 2023/24

Herrn 1. Bezirksklasse 3

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

Bemerkungen

Der Spielplan ist bis zum 22.07.2023 vorläufig. Bis dahin kann er (unter Hinweis auf WO G 5.4.4) geändert werden – auch ohne Zustimmung der beteiligten Vereine.

Spielleiter-Kontaktadresse

Kosch, Roland, Am Wiehenbrink 15, 37671 Höxter, Tel.: 05271 38856, roland_kosch@t-online.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|----------------------------|------------------------------|------------------------------|--------|
| Fr. 01.09.2023 19:30 (1) | TuS Bega 09 II | TuS Schieder-Schwalenberg II | 4:6 |
| Fr. 08.09.2023 19:45 (1) | SV Vörden II | TuS Bega 09 II | 7:3 |
| Fr. 22.09.2023 19:30 (1) | TuS Bega 09 II | SV Bergheim III | 1:9 |
| Fr. 20.10.2023 19:30 (1) | TuS Bega 09 II | TuS Bad Driburg II | 3:7 |
| Fr. 27.10.2023 19:30 (1) | DJK Nieheim | TuS Bega 09 II | 10:0 |
| Fr. 10.11.2023 19:30 (1) | TuS Bega 09 II | TSV Elbrinzen | 2:8 |
| Fr. 17.11.2023 20:00 (1) | TTV Horn-Bad Meinberg | TuS Bega 09 II | 6:4 |
| Fr. 24.11.2023 19:30 (1) | TuS Bega 09 II | TSV Eintracht Belle IV | 5:5 |
| Fr. 01.12.2023 19:30 v (1) | TV Blomberg | TuS Bega 09 II | 9:1 |
| Fr. 12.01.2024 20:00 (1) | TuS Schieder-Schwalenberg II | TuS Bega 09 II | 8:2 |
| Fr. 26.01.2024 19:30 (1) | TuS Bega 09 II | SV Vörden II | 3:7 |
| Sa. 03.02.2024 15:00 (2) | SV Bergheim III | TuS Bega 09 II | 8:2 |
| Fr. 23.02.2024 20:00 (1) | TuS Bad Driburg II | TuS Bega 09 II | 7:3 |
| Fr. 01.03.2024 19:30 (1) | TuS Bega 09 II | DJK Nieheim | 1:9 |
| Mi. 13.03.2024 20:00 (1) | TSV Elbrinzen | TuS Bega 09 II | 10:0 |
| Fr. 22.03.2024 19:30 (1) | TuS Bega 09 II | TTV Horn-Bad Meinberg | 3:7 |
| Di. 09.04.2024 20:00 (1) | TSV Eintracht Belle IV | TuS Bega 09 II | 1:9 |
| Fr. 19.04.2024 19:00 (1) | TuS Bega 09 II | TV Blomberg | 7:3 |

