

andro WTTV-Cup 2017

TTV Preußen 47 Lünen

Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 20.03.2017 bis 20.03.2017
Veranstalter: TTV Preußen 47 Lünen

Austragungsorte:

Name: TH der Grundschule am Lüserbach
Straße: Querstr. 25
PLZ / Ort: 44532 Lünen
Hallenkontakt: 0175/4068123
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: 18:45

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.02.2017
Meldeschluss Online: 19.03.2017 19:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	20.03.2017 19:30 Uhr	Offen für:	Nordrhein-Westfalen
Endzeit:	20.03.2017 22:30 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	12
		Startgeld:	7,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Joola
Anzahl der Tische: 6
Tischfarbe: grün
Ballmarke: Joola
Ballfarbe: Zelluloid weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Steffen Püschel	Telefon Privat:	02306996684
Straße:	Liegnitzer Str., 13a	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	44532	Telefon Mobil:	0175 4068123
Ort:	Lünen	Fax Privat:	02306 996674
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	steffenpueschel@gmx.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zur Schlägerkontrolle des DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.