

Ranglistenturnier 1. Runde Kreis Euskirchen

Herren

Kreis Euskirchen

Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 08.10.2018 bis 08.10.2018
Veranstalter: Kreis Euskirchen
Ausrichter: Kreis Euskirchen
Durchführer: Martin Heeg
Durchführer Region: -

Austragungsorte:

Name: verschiedene Spiellokale
Straße: so
PLZ / Ort: so so



2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Mannschaftsspielsys.: 6er, jeder gegen jeden
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: nach Zeitplan/per Aufruf
Saison: 2018/19
Ranglistenbezug: 11.08.2018
Meldeschluss Datum: 07.09.2018 23:59 Uhr
Meldeschluss Online: 07.09.2018 00:00 Uhr

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 2500	Offen für:	Euskirchen
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Vorrunde:	6er-Gruppen Jeder gegen jeden
Startzeit:	08.10.2018 19:00 Uhr	Austragungssys. Endrunde:	Jeder gegen jeden
Endzeit:	11.10.2018 23:00 Uhr	Startgeld:	0,00 €
Meldeschluss Datum:	07.09.2018 00:00 Uhr		
Meldeschluss Online:	07.09.2018 00:00 Uhr		
Meldeschluss Text:	siehe oben		

4. Materialien

Tischmarke: verschieden
Anzahl der Tische: 3
Tischfarbe: grün
Netzmarke: verschieden
Ballmarke: nittaku Plastik
Ballfarbe: Plastik weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Martin Heeg	Telefon Mobil:	015170813789
Straße:	Spielmannsgasse 3-5	E-Mail:	martin.heeg@web.de
PLZ:	50321		
Ort:	Brühl		

Turnierleitung: Martin Heeg
Oberschiedsrichter: keiner
Schiedsgericht: Martin Heeg
Erste Hilfe: keine

6. Meldungen

Doppelstart bei Veranstaltung: nein
Doppelstart am Turniertag: nein

Bedingungen: -
Bedingungen: -



Ranglistenturnier 1. Runde Kreis Euskirchen

Herren

Kreis Euskirchen

Ausschreibung (Fortsetzung)

Doppelstart zur gleichen Zeit: nein

Bedingungen: -

Mögl. Meldungsarten: Online, E-Mail, Brief

Nachmeldung möglich: nein

Auslosungsort: Brühl

Freistellungen: nein

Vorabnominierungen: nein

Quoten: nach TTR

Qualifikation: 2. Runde



7. Rechtliches

Gesamthöhe der 0 €

Preisgelder/Sachpreise:

Siegespreise: Pokale

