

Ranglistenturnier 1.Runde Kreis Lippe Jungen 18

Kreis Lippe

Ausschreibung



1. Allgemein

Termin: 13.12.2019 bis 13.12.2019
Veranstalter: Kreis Lippe
Ausrichter: Kreis Lippe
Durchführer: Kreisjugendausschuss Kreis Lippe
Durchführer Region: -

Austragungsorte:

Name: TH Ehrentrop, In der Bülte 52, 32791 Lage
Straße: In der Bülte 52
PLZ / Ort: 32791 Lage

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Saison: 2019/20
Ranglistenbezug: 11.08.2019
Meldeschluss Datum: 12.12.2019 23:59 Uhr

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Jungen 18 Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 3000	Offen für:	Lippe
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Vorrunde:	Gruppen Jeder gegen jeden
Startzeit:	13.12.2019 18:30 Uhr	Austragungssys. Endrunde:	Jeder gegen jeden
Endzeit:	13.12.2019 20:00 Uhr	Max. Teilnehmerzahl:	50
Meldeschluss Datum:	12.12.2019 23:59 Uhr	Startgeld:	0,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Diverse
Anzahl der Tische: 4
Tischfarbe: grün
Ballmarke: verschieden
Ballfarbe: Plastik weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Andre Horning	Telefon Privat:	05202924371
Straße:	Grester Str.	Telefon Geschäft:	05202924371
PLZ:	33818	Telefon Mobil:	05202924371
Ort:	Leopoldshöhe	E-Mail:	horning100@web.de

Turnierleitung: Holger Gehring, Nicole Lütkebohle, André Horning
Oberschiedsrichter: Rainer Hoffmann
Schiedsgericht: Ulrich Wallenstein
Erste Hilfe: Ersthelfer vor Ort

6. Meldungen

Doppelstart bei Veranstaltung:	ja	Bedingungen:	-
Doppelstart am Turniertag:	ja	Bedingungen:	-
Doppelstart zur gleichen Zeit:	ja	Bedingungen:	-
Mögl. Meldungsarten:	E-Mail, Brief		

Nachmeldung möglich: nein

Auslosungsort: Bexterhagen, Lage, Hiddesen



Ranglistenturnier 1.Runde Kreis Lippe Jungen 18

Kreis Lippe

Ausschreibung (Fortsetzung)



Freistellungen: Tim Leßmann, Nanook Jo Horning
Vorabnominierungen: keine
Quoten: Qualifikanten
Qualifikation: ja

7. Rechtliches

Gesamthöhe der 50 €
Preisgelder/Sachpreise:
Siegespreise: Pokale in der Endrunde

