

andro WTTV-Cup 2021

TTV Preußen 47 Lünen

Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 05.09.2022 bis 05.09.2022
Veranstalter: TTV Preußen 47 Lünen



Austragungsorte:

Name: Grundschule Horstmar/Niederaden
Straße: Querstr. 25
PLZ / Ort: 44532 Lünen
Hallenkontakt: Patrick Wenig / 0173 5336039
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: -

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.08.2022
Meldeschluss Online: 04.09.2022 18:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:



3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	05.09.2022 18:30 Uhr	Offen für:	Deutschland
Endzeit:	05.09.2022 21:29 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	16
		Startgeld:	7,00 €



4. Materialien

Tischmarke: Joola
Anzahl der Tische: 8
Tischfarbe: grün
Ballmarke: ANDRO Speedball *** 3S 40+
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Patrick Wenig	Telefon Privat:	01735336039
Straße:	Querstraße 25	Telefon Geschäft:	01735336039
PLZ:	44532	Telefon Mobil:	01735336039
Ort:	Lünen	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	pwenig90@gmail.com

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.