

# andro WTTV-Cup 2023

## SV Spellen

### Ausschreibung

#### 1. Allgemein

Termin: 22.01.2023 bis 22.01.2023  
Veranstalter: SV Spellen



#### Austragungsorte:

Name: Grundschule Spellen  
Straße: Weseler Str. 18  
PLZ / Ort: 46562 Voerde  
Hallenkontakt: -  
Anfahrt: -  
Öffnungszeiten: -



#### 2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen  
Gewinnsätze (Std.): 3  
Spielansetzung: per Aufruf  
Ranglistenbezug: 11.12.2022  
Meldeschluss Online: 21.01.2023 18:00 Uhr  
Teilnehmerliste sofort  
veröffentlichen:



#### 3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	22.01.2023 13:00 Uhr	Offen für:	Deutschland
Endzeit:	22.01.2023 16:00 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	13
		Startgeld:	7,00 €



#### 4. Materialien

Tischmarke: Joola  
Anzahl der Tische: 6  
Tischfarbe: blau  
Ballmarke: Andro  
Ballfarbe: weiß

#### 5. Personen/Mitarbeiter

##### Gesamtleitung:

Name:	Jörg Ahlhoff	Telefon Privat:	028558743
Straße:	Auf der Gest 19	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	46562	Telefon Mobil:	+4915156394593
Ort:	Voerde	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	J.Ahlhoff@web.de

#### 6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.