

# andro WTTV-Cup 2026

## DJK BW Bielefeld

### Ausschreibung

#### 1. Allgemein

Termin: 23.03.2026 bis 23.03.2026  
Veranstalter: DJK BW Bielefeld

#### Austragungsorte:

Name: Hellingskampschule  
Straße: Herforder Str. 263  
PLZ / Ort: 33609 Bielefeld  
Hallenkontakt: -  
Anfahrt: -  
Öffnungszeiten: -

#### 2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen  
Gewinnsätze (Std.): 3  
Spielansetzung: per Aufruf  
Ranglistenbezug: 11.02.2026  
Meldeschluss Online: 22.03.2026 18:00 Uhr  
Teilnehmerliste sofort  
veröffentlichen:

#### 3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	23.03.2026 19:15 Uhr	Offen für:	ITTF
Endzeit:	23.03.2026 22:14 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	11
		Startgeld:	8,00 €

#### 4. Materialien

Tischmarke: Butterfly  
Anzahl der Tische: 5  
Tischfarbe: blau  
Ballmarke: Gewo  
Ballfarbe: weiß

#### 5. Personen/Mitarbeiter

##### Gesamtleitung:

Name:	Manuel Pustelnik	Telefon Privat:	0171 9904467
Straße:		Telefon Geschäft:	-
PLZ:	33609	Telefon Mobil:	-
Ort:	Bielefeld	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	pustelnik.manuel@icloud.com

#### 6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.

