

andro WTTV-Cup 2026

Werner SC

Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 23.05.2026 bis 23.05.2026
Veranstalter: Werner SC

Austragungsorte:

Name: Uhlandschule
Straße: Uhlandstr. 13
PLZ / Ort: 59368 Werne
Hallenkontakt: 02389535156
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: -

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.02.2026
Meldeschluss Online: 22.05.2026 18:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	23.05.2026 14:30 Uhr	Offen für:	ITTF
Endzeit:	23.05.2026 17:59 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	13
		Startgeld:	8,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Andro
Anzahl der Tische: 6
Tischfarbe: grün
Netzmarke: Andro
Ballmarke: Andro
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Matthias Holtmann	Telefon Privat:	-
Straße:	Auguste schnakenbrock str 2a	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	44532	Telefon Mobil:	017645750363
Ort:	Lünen	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	holtmanmatthias248@gmail.com

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.



andro WTTV-Cup 2026

Werner SC

Ausschreibung (Fortsetzung)

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.