



## 9. Inklusives Tischtennis-Turnier

# MitMenschen 2017

### Herren / Damen D

- Termin:** Sonntag, 29.10.2017  
Beginn: 11:00 Uhr - Ende: ca. 16:30 Uhr
- Konkurrenz:** Einzel - Wettbewerb inklusive Trostrunde
- Startrecht:**
- Vereins-Sportler (m/w) mit einem QTTR-Wert: 0 - 1200
  - Hobby-Sportler (m/w) ohne DTTB-Spielberechtigung
  - Sportler (m/w) der DBS WK-11 (Mentale Behinderung)
- TTR-Wertung:** Keine TTR-Relevanz
- Teilnehmerfeld:** Maximal 128 Starter
- Spielsystem:** Vorrunde  
4er-/5er-Gruppen im System „Jeder gegen Jeden“  
Gruppen-1. & Gruppen-2. qualifizieren sich für Hauptrunde  
Gruppen-3./4./5. qualifizieren sich für Trostrunde
- Hauptrunde / Trostrunde  
Einfaches K.O.-System
- Gewinnsätze:** Vorrunde / Trostrunde = 2 Gewinnsätze  
Hauptrunde = 3 Gewinnsätze
- **Inklusives Tischtennis-Erlebnis:** Sportler mit und ohne Behinderung starten in einer gemeinsamen Konkurrenz

➡ SPIELFREUDE OHNE „TTR-WERT-DRUCK“

### Generationen - Cup

- Termin:** Freitag, 27.10.2017  
Beginn: 14:00 Uhr - Ende: ca. 18:00 Uhr
- Konkurrenz:** 2er-Mannschaftswettbewerb
- Startrecht:** Keine TTR-Begrenzung – Offen für Alle  
2er-Mannschaften bestehen aus:
- einem Nachwuchssportler < 18 Jahren (Stichtag: 28.10.1999)
  - einem erwachsenen Sportler (mind. 18 Jahre)
  - nur einer der beiden Sportler darf einen QTTR-Wert > 1200 aufweisen
  - reine „Hobby-Teams“ sind zugelassen
- TTR-Wertung:** Keine TTR-Relevanz
- Teilnehmerfeld:** Maximal 26 Teams (m/w/Mixed)
- Spielsystem:** Verkürztes Corbillon-Cup-System im Schweizer System
- 6 Spielrunden im Schweizer System – kein Team scheidet vorzeitig aus!
- ➡ **GARANTIERTE 5 MANNSCHAFTS-SPIELE PRO TEAM**
- Je Spielrunde werden folgende Spiele absolviert
    - \* Spiel 1: Einzel der Nachwuchs-Sportler
    - \* Spiel 2: Einzel der erwachsenen Sportler
    - \* Spiel 3: Doppel
- Gewinnsätze:** Pro Begegnung 2 Sätze bis zum 15. Gewinnpunkt
- Wertung:** Es gewinnt das Team mit der meisten Anzahl gewonnener Sätze nach Abschluss der sechs Spielrunden
- Ansetzung/Auslosung der Spielrunden computergestützt über MKTT
  - Spielrunden werden ohne Pausen nahtlos absolviert

➡ KEINE WARTEZEITEN / MAX. KONKURRENZ-DAUER 4,0 STUNDEN